

VITEZI...

Zgodovina viteštva sega v časa okoli leta 800. Vitezi so dobili vlogo političnega, socialnega in vojaškega udejstvovanja v takratni srednjeveški družbi.

Beseda vitez (knight) izvira iz anglo-saxonske besede deček ali služabnik (cniht).

V nevarnosti, ki je pestila zahodni evropi, ko ljudstvo ni imelo nikakršne posebne zaščite s strani vladajočih, so lokalni posestniki (gospodarji), ki so si to lahko privoščili, okoli sebe zbrali mlade krepke moške, na začetku srednjega veka prav tako ubožne kot ostali služabniki. Za svoje usluge in zvestobo so bili nagrajeni z vojnim plenom, kar je pogosto predstavljal tudi del zemlje. Kmalu so ti vitezi dobili pravico, da lahko vso njihovo imetje dedujejo njihovi dediči (ponavadi najstarejši sinovi), kar jim je utrdilo status, ki je v tem času zaradi vedno večjega bogatenja od vojnih plenov močno zrasel.

V visokem srednjem veku je tako lahko vitez postal praktično vsak svoboden moški, a proces urjenja in nabava opreme sta bila draga, tako da so to najpogosteje postajali le mladeniči iz bogatejših družin.

Vitezova usposobljenost se je še posebej izkazovala v tem, da je v času bitke zdržal stanovitno na konju, v čemer sta mu pomagal na novo iznajdeno streme in ščit.

OKLEP:

Samozaščita med bitko je bila vedno ključna za vsakega bojavnika, kakopak tudi za viteza. Oklep je za viteza poleg zaščite predstavljal tudi njegovo socialno (razredno) pripadnost ter pripadnost viteškemu redu. Le-ti so bili precej dragi, zato so si ga lahko privoščili le bogati. Prvi oklepi so bili kovinski, sestavljeni iz tisočih obročkov (verizni), ki so krili trup, glavo in noge. Pozneje v srednjem veku se je začel pojavljati platinast oklep, ki je sprva ščitil le prsni koš ramena, pozneje pa celotno telo.

OROŽJE:

Meč je bil standardno bojno orožje že pred razvojem srednjeveškega viteštva. Glede na bogastvo imetnika, je bil okrašen z raznimi vzorci iz dragih kamnov. Večina teh mečev je bila dvorobata. Pogosto so uporabljali tudi lesene sulice s kovinsko konico ter včasih tudi sekire in vojna kladiva ter drugo orožje.

VITEZOVO ŽIVLJENJE:

Stanovski ideal srednjeveškega krščanskega viteštva je slonel na treh čednostih: na službi Bogu, fevdalnemu gospodu in ženi. Razen teh treh čednosti pa je viteški stan gojil še druge norme, med katerimi so bile najpomembnejše zmernost, veselje, čast, spodobnost, blagost in zvestoba.

Urjenje v viteza se je začelo že v zgodnjih mladostniških letih. Perspektiven vitez je bil poslan živeti k sorodniku ali k zemljiškemu gospodu, ki ga je izuril v uporabi orožja in veščin, kako ravnati s konjem, kako se bojevatter kako se obnašati, kako govoriti, kako sploh živeti. Vitez v urjenju je večkrat služil že uveljavljenemu vitezu (kot oproda), se odzival na njegove potrebe, mu pomagal obleči in sleči oklep ter pripraviti konja in orožje.

Ko je bil dovolj izurjen in je dosegel »bojna leta« (star od 16 do 20 let), je bil mladenič s ceremonijo uradno sprejet med viteze, kjer je prisegel večno zvestobo viteškemu kodeksu ter da se v bitki nikoli ne bo uklonil. Viteze so lahko povzdigovali le kralji in najbogatejši gospodje. Pozneje so ceremonijo malce spremenili, oproda pa je bil lahko v viteza posvečen tudi med sabo bitko zaradi svojih zaslug. Noč pred tem je oproda molil (vigilija), potem so ga skopali ter ga zjutraj oblekli v belo majico, zlato tuniko in škrlaten plašč.

Novi vitez je tako služil svojemu gospodarju z vojaškimi uslugami 40 dni na leto v času miru, in več v vojnih letih. Njegova obveza je bila varstvo gradu, varstvo zemljiškega gospoda in bojevanje v bitkah. Imel je tudi pravico sodelovati v sojenjih ter upravljati svoje imetje.

Viteški turnirji v zgodnjem srednjem veku (800-1200) so bili dejanske bitke, kjer so se vitezi težko poškodovali ali bili celo ubiti, zato so pozneje te turnirje omejili v prid vitezom in njihovem varstvu. Z viteškimi grbi so se vitezi identificirali med sabo v bitkah in turnirjih. Ti so se dedovali iz roda v rod, iz očeta na sina skupaj z družinskim imenom. Pogosto so jih vitezi nosili na svojem oklepu, ščitu, čeladi ali praporju.

Viteški kodeks:

Viteški kodeks čete Zvezde severnice

- cenim zaupanje
- prisegam zvestobo kralju

- zavzemam se za šibkejše
- spoštujem prijateljstvo
- sem plemenit
- varujem naravo
- izpolnjujem dano dolžnost
- cenim glasbo, ples in dobro voljo
- spoštujem delo
- bog je moj prijatelj in zaupnik

Pravice vitezov (sprejeta v času Henrika VIII)

1. Nikoli ne odloži bojne opreme, razen za nočni počitek.
2. Iskati pustolovščine s ciljem, da si pridobiš »sloves in dobro ime«.
3. Braniti uboge in slabotne.
4. Pomagati vsakomur, ki bo po pravici prosil za pomoč.
5. Ne žaliti drug drugega.
6. Boriti se za obrambo in blaginjo svoje dežele.
7. Delati za čast in ne za osebno korist.
8. Nikoli iz nikakršnega razloga izneveriti se dani obljubi.
9. Žrtvovati se za čast svoje dežele.
10. Raje častno umreti kot sramotno pobegniti.

Viteški zakoni

1. Bodi vedno pripravljen v orožju, razen za nočnega počitka.
2. Čuvaj uboge in pomagaj tistim, ki se sami ne morejo braniti.
3. Ne stori ničesar, kar bi druge ranilo ali žalilo.
4. Bodi pripravljen bojevati se za svojo državo.
5. Karkoli počenjaš, vedno se trudi, da si pridobiš čast in dobro ime.
6. Nikdar ne prelomi svoje obljube.
7. Zastavi svoje življenje za čast svoje domovine.
8. Naj ti bo ljubša častna smrt od sramotnega življenja.

Viteške discipline:

- viteštvo do drugih,
- premagovanje samega sebe,
- samovzgoja.

Viteške vrednote:

- PRIPADNOST
- BRATSTVO
- POMOČ BLIŽNJEMU
- V SLUŽBI BOGA
- POGUM
- SOČUTJE - SRČNOST
- PUSTOLOVŠČINA
- RADODARNOST
- DOBROHOTNOST IN USMILJENJE
- RESNIČNOST
- POŠTENJE
- ZVESTOBA IN ZAUPANJE
- PRIJATELJSTVO
- HVALEŽNOST

Viteški turnir:

1. Vodna bitka:

- Dve ali več ekipi se spopadeta na hladu ali čolnu in s pomočjo sulice poskušata odzeti ravnotežje nasprotniku. Zmaga tista ekipa ki ima več suhih ljudi.
2. Boj na deski:
Na dva drevesa ali dva kola obesimo dve deski. Nato sestavimo dve ekipi potem izvedemo boj kjer s pomočjo sulice poskušata odzeti ravnotežje nasprotniku. Zmaga tista ekipa ki ima več zmag v posamičnih bitkah.
 3. Gašenje gradu:
Dve ali več ekipi v katerih je parno število ljudi se spopadeta med sabo katera bo prinesla več vode v vedro na koncu. V vsaki ekipi emamo konje in jezdece vsak par dobi tudi svoj lonček. Nato se postavijo v vrsto in si prelivajo vodo iz kozarca v kozarec od začetka pa do konca kolone. S tem da mora konj nositi jezdeca če jezdec pade s konja mora vodo izliti na tla. Čim bolj je ekipa usklajena tem bolj je.
 4. Streljanje v ščit:
Na večjo palico ali drevo obesimo ščit. Nato posanezniki poskušajo zadeti ščit z lokom. Kdor zadane dobi točko.
 5. Nabadanje obroča:
Na drevo ali palico obesimo na tanko vrstico obroč ki je primerno velik in na primerni višini glede na sposobnosti. Za obroč lahko uporabimo tudi roverček. Nato oblikujemo dvojice, konj in jezdec. Jezdec mora z sulico sneti obroč z stojala.
 6. Streljanje lutke:
Napravimo lutko podobno vitezu z iztegenjenim mečom. Poskrbimo da je gibljiva in se lahko vrti. Nato s pomočjo loka in puščic poskušamo obrniti lutko za čim večji kot. Vsaka ima pet poskusov zamaga pa kdor z seštevkom zbere večji kot.
 7. Viteški boj:
Razdelimo se v dvojice, konje in jezdece. Dvobojujeta se dva konja in dva jezdeca. Vsak jezdec poskuša vzeti ravnotežje nasprotnemu jezdecu. Konja se ne borita ampak samo skrbita za čim večjo ravnotežje in gibljivost.
 8. Suvanje kamna
Izberemo malo večji kamen in nato narišemo na tla tarčo podobno kot pri metu krogle. Zmaga kdor sune kamne najdlje.
 9. Akrobatika
Napravimo hodulje in s pomočjo njih morajo opraviti pot v eno stran nazaj pa morajo priteč z zvezanimi nogami na katere nataknemo še vrečo.

Viteške dvorne igre:

Priprava:

Je zelo primerna za izvedbo na dnevu brez vodstva za izvedbo in pripravo si moramo vzeti zadosti časa. Sestavimo več skupin (vodi). Vsaka skupina mora sestaviti: dva loka, katapult, fračo, sulico, visečo lestev z vsaj sedmimi klini, meč in eno bojno opremo za enega izmet članov svoje skupine.

Izvedba:

Ko poteče za izdelavo dodelejn čas napravimo preizkus vsega izdelanega. Za vsak izdelan in uspešno preizkušen izdelek se dodeli ekipi določeno število točk. Najprej naj prinesejo lestev, meč in bojno opremo. Tu ocenimo lepoto izdelave in funkcionalnost. Lahko naredimo preizku da vsaka skupina priveže svojo lestev na drevo, potem mora vitez z opremo in mečem zlesti na vrh lestve. Hitrost točkujemo.

Nato pripravimo po tleh tarčo kot pri metu kladiva ali krogle, iz vrvic naredimo kroge enakomerne razdalje in jih točkujemo s točkami. Nato mora vsak član vodo opraviti po en strel z lokom, katapultom in fračo. Na isto tarčo z zmanjšanim številom točk pa opravimo še met kopja. Na koncu opravimo seštevke vseh točk in razglasimo zmagovalca.

Agape:

To točkovanje lahko na koncu uporabimo za razdelitev hrane po skupinah. Vso hrano ki je na voljo obtočkujemo s točkami in vsaka skupina si glede na svojo število točk izbere sestavine za svoj obrok. Torej kdor je pri izdelavi lenaril ima sedaj probleme ker mu kruli v želodcu

Literatura:

Spletne strani:

- www.rozman.org
- www.castle-of-britain.com
- www.knightsandarmor.com
- www2.arnes.si/~ssposkzs/crizki/sestavki

Ambientacije
VITEŠKI POHOD

1. skupina:

Dober lov!

Prišli smo v vas, ki je še ne poznamo. Vitezi odkrijejo vse, kar še ni odkrito in nepoznano in kar bi jim mogoče kdaj še koristilo.

- 1.) **VITEŠKA NALOGA** je, da ugotovite, koliko prebivalcev živi v tej vasi. Zapišite si vsaj 10 imen, kajti to bi nam utegnilo še kdaj koristiti. Tudi kakšen priimek ne more škoditi.
- 2.) **VITEŠKA NALOGA** je, da poslikate vsaj 5 ljudi, ki so še sposobni za viteški boj. Ker potrebujemo slike že zvečer ob ognju, ljudi na hitro narišite.
- 3.) **VITEŠKA NALOGA** je, da povprašate domačine, kaj je tipično za lepi kraj Podčetrtek (kmetijstvo, turizem, narodni običaji,...).
- 4.) Ugotovite, ali se je v tem kraju rodila kakšna pomembna osebnost (pesnik, pisatelj, politik, duhovnik,...).
- 5.) Kateri duhovnik živi v tem kraju? (ime in priimek)
- 6.) Najstarejši prebivalec in prebivalca sta _____.
Najmlajši deček in deklica sta _____.
- 7.) Poslušajte in si zapišite 5 narečnih besed (na primer: cajtenge – časopis), ki jih uporabljajo v Podčetrtku.

_____ - _____,

_____ - _____,

_____ - _____,

_____ - _____,

_____ - _____.

8.) V teh krajih zagotovo vlada lepa narodna pesem.

Naučite se vsaj eno.

Zelo pomembno je besedilo, zato si ga zapišite.

9.) Koliko trgovin si lahko videl v kraju? Zapiši si imena!

10.) Ali teče skozi kraj kakšna reka in kako se imenuje reka ali potok?

11.) Ali obstajajo v bližini gradovi ali ruševine, kako mu je ime?

Vsa vprašanja lepo napišite in se pripravite na izčrpno viteško poročilo ob ognju.

SONCE V ROBINOVIH OČEH

VV tabor: Šmihel nad Mozirjem, 8. – 15.7.2006

CILJI:

- živeti vzdušje srečne družine, v tesnem stiku z bližnjim, z naravo in Bogom, kjer se bo dalo čutiti skavtskega duha
- pripraviti se na oblube
- graditi na osebni rasti in predvsem biti veseli pomočniki Robina Hooda
- poslušali bomo drug drugega
- se povezali med sabo
- spoznavati življenje Robina Hooda (pomoč, spoštovanje, spretnost) – Robin Hood brani slabotne, se bori za pravico, pomaga revnim, se bori proti tistim, ki delajo slabo; moč skupnosti, ki se je držala skupaj (spoštovanje avtoritete)

VODSTVO:

AKELA= Robin Hood

BALU = Modra Metka

KAČA KAJA = lady Marjana

BAGIRA = Will Škrlatni

ČIL = Brat Tuck

ATA VOLK = Mali John

Sobota, 8. 7. **STOPITI NA POT ROBINA HOODA**

URA	AKTIVNOST		MATERIAL
-----	-----------	--	----------

16:00	⇒ zbiranje v Šmartnu pri Slovenj Gradcu: <ul style="list-style-type: none"> ✘ poberemo zdravstvene izkaznice ⇒ odhod		
17:30	⇒ prihod v Šmihel nad Mozirjem ⇒ navodila za nastanitev in domski red → pospravljanje, nastanitev ⇒ prosti čas		Tabu listki Ura za pospravljanje
18:00	<ul style="list-style-type: none"> • pravila drže in obnašanja pri dvigu zastave • dvig volčje zastave + Skavtska pesem • naučimo se novo pesem (Skavtska pesem, Naj skavtski duh) • rezerva: nogomet 		Pesmarice Kitara (Klemen) Zastava slo & vv) Žoga
19:00	⇒ večerja pospravljanje		molilna kocka
20:00	<ul style="list-style-type: none"> • pesmi za mašo (Skavtska pesem, Naj skavtski duh, Rad bi svet naučil pesem, Oda čmrlju) • ceremonija – prehod v svet Robina Hooda (ugrabimo nahrbtnike in jih skrijemo ob ognju, ko se VV naučijo pesmi, se jih pošlje nabirat drva in nato opazijo, da je nekje ogenj – naučimo se himno Robina Hooda) • seznaniti jih z osebnim napredovanjem (ON) na taboru → zlatniki (iz treh barv: bronasta, srebrna, zlata) • nagrada za vse, ki so osvojili vse tri stopnje = obročki 		Pasi in meči za voditelje plakat himne RH Zlatniki iz fimo mase Obročki
21:30	⇒ spust volčje zastave (tisti, ki so osvojili vse tri stopnje ON), večerna molitev, umivanje		
22:00	spanje, pravljica		knjiga zgodb o Robin Hoodu

Nedelja, 9. 7. **ZADIHATI S ŠMIHELOM**

URA	AKTIVNOST	ODGOVORNI	MATERIAL
7:30	⇒ budnica, vstajanje, dvig volčje zastave jutranja molitev telovadba		radio
8:00	⇒ zajtrk ⇒ pravila o ocenjevanju reda (pomočnik, ležišče, nahrbtnik) ⇒ umivanje, pospravljanje		Plakat

8:45	sv.maša		omenimo, da naj nas kaj pričakujejo
10:00	<ul style="list-style-type: none"> • še enkrat jim razložimo, kaj je to ON na taboru • razdelitev v gruče (ime, klic) • izdelava opreme (pas, majica, – pobarvanje s flumastrom za tekstil → vsaka skupina si naj zmisli ime in nariše skupni simbol) • lov in izdelava osebne izkaznice (glava Robina Hooda) • učenje vozlov (najprej skupaj, nato po gručah – v vsaki gruči en voditelj) • vrste ognjišč (po gručah)- obnovitev in preverba znanja 		majice (Jerica) barvice, papir flomastri za tekstil likalnik Vrvice
13:00	⇒ kosilo ⇒ prosti čas		
15:00	<ul style="list-style-type: none"> • zgodba (KAKO JE ROBIN POMAGAL FANTU, KI SE JE POŠKODOVAL) • prva pomoč (kaj narediti, če se kdo poškoduje med potjo (kako uporabljati trikotno ruto) na zgodbo Usmiljeni Samaritanec) 		trikotne rute povoji veje
18:00	⇒ večerja, pospravljanje, voditelji čas za ON		
20:00	taborni ogenj, ples ob ognju (Dal kongo) + pečenje krompirja v alufoliji, ON		alu folija krompir☺ zlatniki
21:40	spust volčje zastave, večerna molitev, umivanje		
21:30	⇒ pravljica, spanje		

URA	AKTIVNOST	ODGOVORNI	MATERIAL
7:30	⇒ budnica, vstajanje jutranja molitev, dvig volčje zastave telovadba		
8:00	⇒ zajtrk ⇒ umivanje, pospravljanje ⇒ ocenjevanje reda (pomočnik, ležišče, nahrbtnik)		
10:00	<ul style="list-style-type: none"> • zgodba (KAKO JE ROBIN POMAGAL VITEZU) • izvidnica za Robina Hooda (vprašanja in naloge za spoznavanje vasi oziroma kraja- določeno število ljudi naj izpraša) • igre (vrvna lestev – vsak VV mora plezati po lestvi, da dobi stvar, ki je na drevesu npr. vodni balon) 		Vprašalnik preprost zemljevid Vrv
13:00	⇒ kosilo ⇒ prosti čas (nogomet, igre...)		
15:00	<ul style="list-style-type: none"> • postavljanje bivaka • ugrabitev Robina Hooda in kletarja v času malice (lov na njih) • igre 		
19:00	⇒ večerja, pospravljanje		
20:00	<ul style="list-style-type: none"> • taborni ogenj, preverba izvidnice, ON 		
21:40	spust volčje zastave, večerna molitev, umivanje		
22:00	⇒ pravljica, spanje		

Ponedeljek, 10.7.

ROBIN HOOD RAZISKUJE OKOLJE

Torek, 11.7.

ROBIN HOOD SE PRIPRAVLJA NA BOJ

URA	AKTIVNOST	ODGOVORNI	MATERIAL
7:30	⇒ budnica, vstajanje jutranja molitev, dvig volčje zastave v, telovadba		
8:00	⇒ zajtrk, umivanje, pospravljanje ⇒ ocenjevanje reda (pomočnik, ležišče, nahrbtnik)		
9:30	<ul style="list-style-type: none">• zgodba (LOKOSTRELSKO TEKMOVANJE V NOTTINGHAMU)• priprava na viteške igre, ki bodo izpeljane popoldan: → ena velika frača → vsak naredi svoj lok + 2 puščici		tarča iz kartona
13:00	⇒ kosilo ⇒ prosti čas		
15:00	<ul style="list-style-type: none">• izdelava frače po gručah• preizkušanje izdelkov (osebna izkaznica)		noži sekira
19:00	⇒ večerja		
20:00	<ul style="list-style-type: none">• taborni ogenj, pečenje twista, ON		
21:40	spust volčje zastave, večerna molitev, umivanje		
22:00	⇒ pravljica, spanje		

Sreda, 12.7.

ROBIN HOOD GRE NA POTEPI

URA	AKTIVNOST	ODGOVORNI	MATERIAL
7:30	⇒ budnica, vstajanje jutranja molitev, dvig volčje zastave v, telovadba		
8:00	⇒ zajtrk, umivanje, pospravljanje ⇒ ocenjevanje reda (pomočnik, ležišče, nahrbtnik)		
9:30	<ul style="list-style-type: none">▪ zgodba (KO ROBIN REŠI BRATA JOŽETA)▪ odhod na pot (Golte) – se peljemo s traktorjem do vrha, nazaj pa peš		

13:00	⇒ kosilo za zraven (sendviči in sok) izdelava kartic in pisanje domov		material za kartice
17:00	prihod nazaj		
19:00	⇒ večerja, pospravljanje		
20:00	taborni ogenj, zabavni večer, ON		
21:40	spust volčje zastave, večerna molitev, umivanje		
22:00	⇒ pravljica, spanje		

Četrtek, 13.7.

ROBIN HOOD JE VESEL IN ŠIRI VESELJE

URA	AKTIVNOST	ODGOVORNI	MATERIAL
7:30	⇒ budnica, vstajanje, jutranja molitev, dvig volčje zastave v, telovadba		
8:00	⇒ zajtrk, umivanje, pospravljanje ⇒ ocenjevanje reda (pomočnik, ležišče, nahrbtnik)		
9:30	<ul style="list-style-type: none"> ▪ zgodba (KAKO SE JE ROBIN SREČAL Z MALIM JOHNOM) <ul style="list-style-type: none"> → napravi se brv, preko katere se hodi → metanje v koš (skozi oboč) 		debela vrv
13:00	⇒ kosilo ⇒ prosti čas		
15:00	<ul style="list-style-type: none"> ▪ vv pripravijo lov za voditelje (po gručah- vsaka gruča del poti) 		material za lov (vrvice, barvice, listki...)
19:00	⇒ večerja, pospravljanje		
20:00	zabavni večer, ON		
21:30	spust volčje zastave, večerna molitev, umivanje		
22:30	⇒ pravljica, spanje		

Petek, 14.7.

ROBIN HOOD SE POŠTENO IGRA

URA	AKTIVNOST	ODGOVORNI	MATERIAL
7:30	⇒ budnica, vstajanje jutranja molitev, dvig volčje zastave, telovadba		
8:00	⇒ zajtrk, umivanje, pospravljanje ⇒ ocenjevanje reda (pomočnik, ležišče, nahrbtnik)		
9:30	<ul style="list-style-type: none"> • priprava na volčje obljube (Akele klic, naučimo se Pesem obljube VV in Skalo posveta) • zaigrajo VV obljube ▪ priprava na veliko igro (baloni, gozd, listki...) 		
13:00	⇒ kosilo ⇒ prosti čas		
15:00	<ul style="list-style-type: none"> • Ata volk razloži potek in pravila velike igre • velika igra 		material za Vel šerifovi pomočniki šerif
19:00	⇒ večerja, pospravljanje		
20:00	zgodba (VRNITEV KRALJA RICHARDA) → prehod v svet VV, skala posveta – sprejem v krdelo		Maske, CD s pripovedjo, svečke, volčje glave iz fimo mase
21:00	lov na bika (nočni lov) praznovanje s pecivom		
22:00	spust zastave, ON, večerna molitev, umivanje		
22:10	⇒ pravljica, spanje		1 šotor

Sobota, 15.7.

VV REČEJO: TUKAJ SEM!

URA	AKTIVNOST	ODGOVORNI	MATERIAL
7:30	⇒ budnica, vstajanje jutranja molitev, dvig volčje zastave v, telovadba		
8:00	⇒ zajtrk ⇒ navodila za pakiranje in čiščenje hiše ⇒ ocenjevanje reda (VV, ležišče, nahrbtnik)		

8:30	⇒ čiščenje, pospravljanje hiše		
10:00	⇒ priprava na sv. mašo po gručah		
11:00	⇒ prihod staršev ⇒ sv. maša z obljubami		Rutke, rožni venčki Totem župnik
	⇒ prigrizek s starši		
	⇒ odhod domov		

Robin Hoodova velika igra

Cilji:

- VV so aktivni
- VV se povežejo v gruči in si pomagajo
- VV pokažejo kaj so se na taboru naučili

Šerif razpiše tiralico za Robin Hooda (visijo listi v bližini hiše). Mnogo listov pa je skrnil tudi v okolici. Da se ne bi stvar razvedela po vasi, moramo kot zvesti Robinovi pomočniki poiskati vse te letake. Vsaka gruča lahko zbira le letake v svoji barvi (Robin Hood ima različno pobarvan klobuk) in le svoje letake lahko prinese k Robin Hoodu, ki jih čaka pri hiši, ker je tam najbolj varno. Pomembno je tudi to, da lahko naenkrat prenašaš le en letak. In koga nas je strah?? Šerif ni od včeraj in je na pomoč poklical svoje pomočnike. Oni bodo seveda dali vse od sebe, da mi ne bi mogli pobrat letakov. Skušali nas bodo ujeti. Dovolj je, če se te le dotakne. In ko je Robinov pomočnik enkrat ujet, MORA ubogati, kar mu bo naročil šerifov pomočnik. Ta bo namreč zahteval dvojce: da mu vrne letak (in šerifov pomočnik ga bo ponovno skrnil) in da se odpravi na eno izmed točk, ki bodo potekale nekje na robu »bojišča« (šerifov pomočnik bo povedal točno na katero točko naj gre in na tak način tudi kontroliral, da ne bo na točkah gužve). Ko bo Robinov pomočnik opravil z nalogo na točki, lahko gre naprej iskat letake. Ko bomo skupaj zbrali vse letake, bomo lahko odšli skupaj do šerifa.

Točke (na njih so voditelji):

1. prehod čez brv (kot imamo aktivnost in potem mora gruča čez brv)
2. vozli (VV morajo pokazati vozle, ki so se jih naučili pri aktivnosti)
3. labirint (postavim vrvi okoli/ob dreves/ih in morajo najti pravo vrv, ki jih pripelje do cilja)
4. prva pomoč (morajo narediti nosila in enega iz gruče nesti)
5. streljanje s fračo, lokom v balon (tarčo)
6. postavljanje ognjišč (v sak mora postaviti eno ognjišče)